**Интерфейсы и типы данных**

**Интерфейс** — это абстрактный класс, в котором все составляющие — абстрактны.

**Тип данных** — это совокупность двух вещей: множества

значений и конечного множества операций, применимых к

данным значениям.

В модели UML можно использовать три вида типов данных:

**1.Примитивные типы (PrimitiveTypes)**, которые считаются предопределенными в UML.

Примитивными типами являются следующие:

* Целочисленный тип (Integer)
* Булевский тип (Boolean)
* Строковый тип (String)
* (UnlimitedNatural) - еще один дополнительный тип, который

описывает множество натуральных чисел (оно может быть бесконечным).

Используется этот тип в основном для указания кратности той или иной сущности.

**2. Типы данных, которые определены в языке программирования**

**3.Типы данных, которые определены в модели пользователем.**

(Данные типы представляются в виде классификаторов со стереотипом

«enumeration» или «dataType»).

Пример определения типа данных в модели пользователем

